

FLER SPEL FRÅN SKURKARNAS SKURK



© BRIO AB/ALGA 2025
© Skurkarnas Skurk, 2025
© Bild: Kalle Landegren, 2025

www.algaspel.se

I Just Want To Be Cool SKURKARNAS SKURK

SPELREGLER

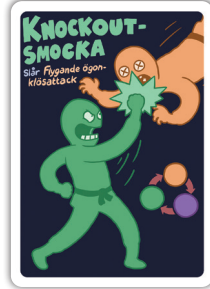
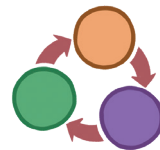
För 2-4 spelare från 6 år



Innehåll: 3 x 10 sparkkort + 8 slagsmålskort, spinnerplatta, 24 st skurkpengar (8 st av varje 1, 2, 3)

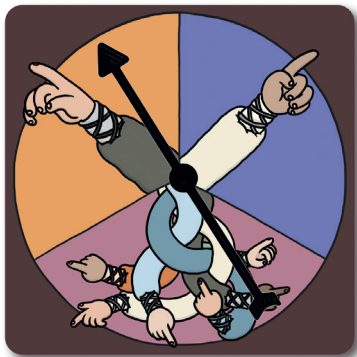
FÖRBEREDELSE

Lägg de 8 slagsmålskortet åt sidan. Montera spinnern. Blanda sparkkortet och dela ut 3 kort till varje spelare. Lär dig vilka kort som slår vilka. Lägg alla skurkcashmarker med siffersidan neråt. Glöm inte blanda dem. En annan viktig förberedelse är att du är vid liv när du spelar spelet. Så se till att du är det innan du börjar.



REGLER

Spelarna ska alltid snurra på spinnern för att avgör vem hen ska tävla emot. Är ni bara två spelare läggs spinnern åt sidan. (Ha inte sönder den!!!) Spinnern avgör vilka som ska tävla mot varandra. Lägg alltid spinnern med de många armarna emot dig. Spinnern avgör om du ska tävla mot spelaren till höger eller vänster. Stannar pilen på bilden med många armar får du själv välja motspelare.



Många spelare kan efter ett tag bli kär i spinnern. Detta är ingen bra idé då spinnern utan tvekan kommer att gå bakom din rygg då du minst anar det.

Spelarna lägger sedan ner valfritt kort **samtidigt** på bordet. Avgör direkt vem som vann och vinnaren får ta en poängmarker. OBS, får inte titta på cashen, (om man kollar på cashen är du för evigt diskad och får aldrig någonsin spela igen, och aldrig någonsin ens titta på den fina spinnern!)



VINNARE



Därefter tar spelarna nytt kort från högen så de alltid har tre kort på handen. Bli det oavgjort görs valet av kort om. Vid tre oavgjorda i rad avgörs duellen med ett slagsmål:

Slagsmålskortet:

Ta slagsmålskortleken och blanda om med baksidorna uppåt, lägg leken mitt på bordet. Dra varsin marker och se vem som ska börjar dra kort - högst siffra, givetvis. (Vad skulle det annars vara? Minst? Hahah aldrig!!!)

När det är din tur drar du det översta kortet från leken och vänder upp - är det kortet med "Fullträff!" har du vunnit, men i annat fall blir det helt enkelt nästa deltagares tur att dra ett kort. Ni drar vartannat kort tills någon får in en fullträff och har då vunnit omgången.

VEM VINNAR?

När korten i högen med höga sparkar är slut avslutas spelet. Alla spelare ställer sig då upp och bugar inför varandra, och sedan inför spinnern.

Inte förrän spelet är slut vänder man på Cashmarkerna och räknar ihop summan. En spelare med få marker kan alltså vinna genom turen att ha tagit marker med höga poäng.

